

# EXPLORATEURS

AUXOIS MORVAN

## LA SOUPE DE LA SORCIÈRE

SUR LA MONTAGNE DE VENAREY

(Venarey-Les Laumes)

UN CIRCUIT LUDIQUÉ D'1H30 ENVIRON (2,3KM)  
POUR LES EXPLORATEURS EN HERBE



LIVRET-JEU DE DÉCOUVERTE  
À PARTIR DE 5 ANS  
2019

VILLES  
& PAYS  
D'ART &  
D'HISTOIRE  
DIRE

# PRÊT POUR UNE NOUVELLE AVENTURE SUR LES PAS DE LA BEUFFENIE, LA CÉLÈBRE SORCIÈRE DE PRÉCY-SOUS-THIL ?

Dans le village de Venarey, un chevalier va remettre son armure pour vivre une dernière quête. Trop de gens au fil des siècles lui ont parlé d'une soupe aux pouvoirs magiques : celle de la sorcière Beuffenie. Sacré nom de nom ! Il la lui faut, pour devenir le chevalier le plus fort de tout l'Auxois. Aide-le à retrouver les bons ingrédients de cette fameuse recette !

## INFOS PRATIQUES

### DÉPART

Situé au sommet de la montagne de Venarey. Lorsque vous quittez le parking situé à droite de l'entrée du bâtiment où se trouve l'Office de Tourisme, prendre le rond-point et suivre la direction Semur-en-Auxois (avenue Jean-Jaurès). Au port du canal, prendre à gauche (rue Victor Hugo), puis continuer sur votre droite jusqu'à atteindre le chemin de la montagne.

Retour possible (circuit alternatif) pour les personnes âgées, personnes à mobilité réduite et poussettes.

### LOCALISATION

Le circuit emprunte le parcours de « La Montagne de Venarey », balisé en jaune (mentionné en vert sur la carte ci-contre, dépliant disponible à l'Office de Tourisme). Le circuit ne se déroule sur aucune voie carrossable. Une aire de pique-nique est disponible à proximité du parking (balise 9).

### DISTANCE ET DURÉE

2,3 km, pas de dénivelé,  
environ 1h30

*Un problème sur un indice, une balise défectueuse, une difficulté...*

*faites-le nous savoir :*

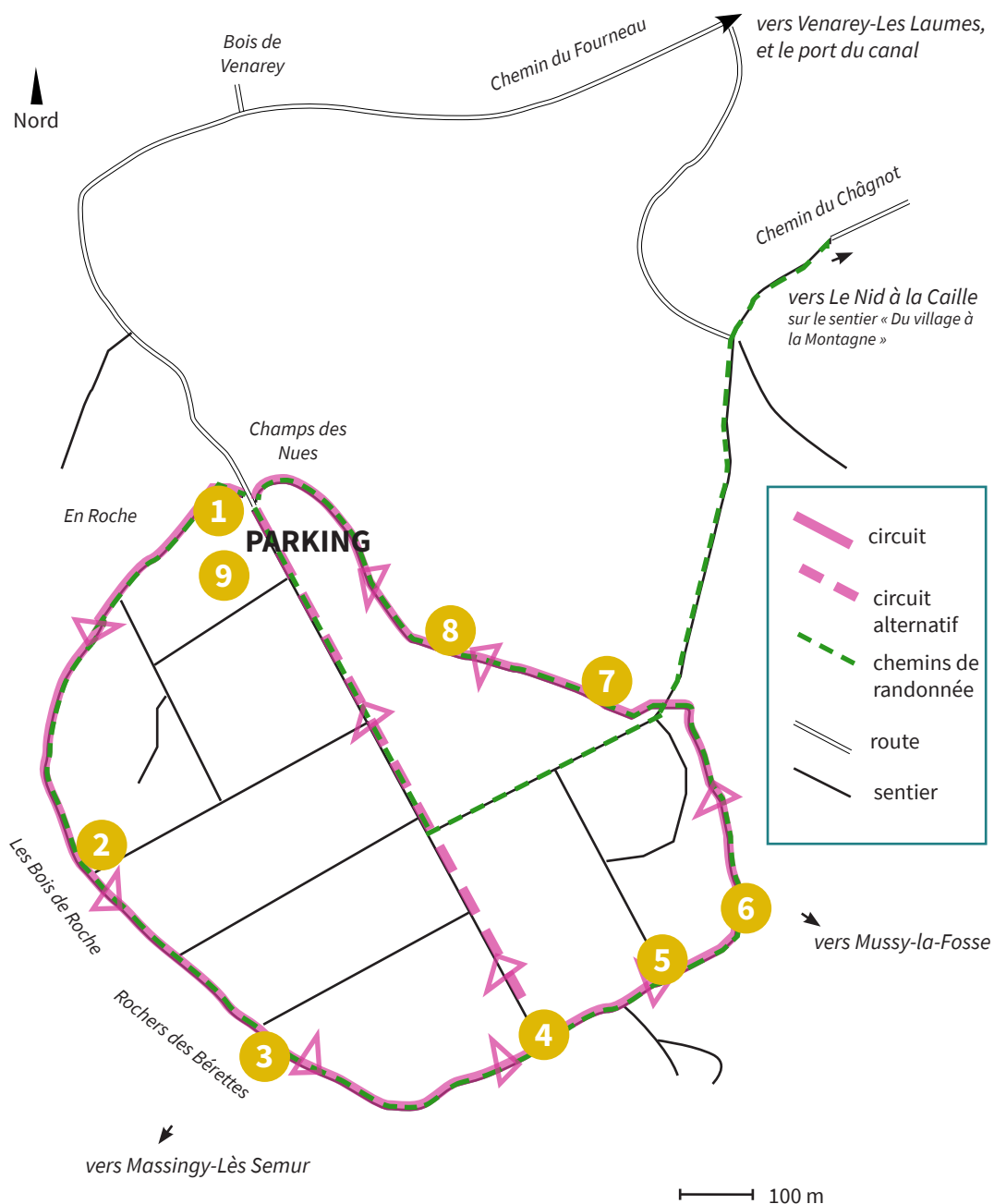
*alesia.tourisme@cc-alesia-seine.fr*

### RECOMMANDATIONS

Reste prudent, c'est une balade en autonomie. Avant de partir, consulte toujours la météo, n'oublie pas de prendre une bouteille d'eau peu importe le temps. Sois bien chaussé, reste bien sur le sentier et respecte l'environnement qui t'entoure. Au retour (toute l'année), vérifie que tu n'as pas de tiques. Attention aux périodes de chasse : de mi-septembre à fin février (se renseigner en office de tourisme).

**En cas d'accident, appelle le 18.** Le Pays de l'Auxois Morvan et l'Office de tourisme du Pays d'Alésia et de la Seine déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

## Le circuit de la Beuffenie...



## COMMENT JOUER ?

1. Munis-toi de ce livret-jeu et de la fiche-recette.
2. Repère les endroits sur la carte où se cachent les balises qui détiennent les ingrédients manquants à la recette.
3. Trouve les balises à l'aide des *indices* disponibles dans le livret.
4. Note l'ingrédient trouvé en poinçonant la fiche recette ci-jointe (fais attention de bien poinçonner sous le numéro correspondant).

5. Une fois le coupon complété avec les 9 ingrédients, fais valider ta recette au chevalier en la déposant dans la boîte aux lettres de l'office de tourisme :

**Le chevalier de Venarey**  
**Office de tourisme du Pays d'Alésia et de la Seine**  
**Le Pantographe, avenue de la Gare**  
**21 150 Venarey-Les Laumes**

## C'EST PARTI !

### 1 PARKING DE LA MONTAGNE N 47°31.65 / E 4°25.23

Bonjour, je suis un chevalier du château de Venarey, que tu as peut être croisé en arrivant par la route, au cœur du village. Le château est à l'origine de la ville nouvelle, qui regroupe depuis 200 ans « Venarey » au ancien hameau des « Laumes ». Durant le Moyen Âge, mes seigneurs régnaient sur les environs, puis leur château a été modifié et ressemble aujourd'hui à une maison bourgeoise. Au sommet de notre « Montagne » qui surplombe Venarey, tu vas pouvoir m'aider dans ma quête en reprenant la route par laquelle tu es arrivé (dirige toi vers l'entrée du sentier qui se situe entre le panneau descriptif du sentier et le lampadaire).

INGRÉDIENT N°1 *indice : un double tronc balisé*



### 2 LE BOIS DE ROCHE N 47°31.38 / E 4°25.09

Une fois l'indice trouvé, poursuis ton chemin en suivant le sentier balisé. Contrairement à la plaine de « champs inondables » (= les laumes), nous sommes ici à un peu plus de 400 mètres d'altitude : c'est le sommet le plus haut des environs, ce qui explique peut être son nom de « Montagne » ! Il s'agit ici plutôt d'une « butte », un relief au sommet plat, composant avec ses cousines les collines (au sommet arrondi) le paysage d'une région nommée l'Auxois. Sur leurs sommets on trouve des bois, parfois très moussus et sûrement un peu magiques, comme ici...

INGRÉDIENT N°2 *indice : un arbre grimaçant dans la mousse*



### 3 AUX ROCHERS DES BÉRETTES N 47°31.26 / E 4°25.28

Au fil du sentier balisé, tu vas découvrir une nature très riche, comme les orchidées. Ici la pierre blanche calcaire qui apparaît au sol (car nous sommes en hauteur) n'est guère favorable pour les cultures ; elle crée des petites falaises parfois abruptes, alors ne t'approche pas ! Sais-tu que ce sol, composé d'argile et de pierre, était utilisé au 19<sup>ème</sup> siècle pour réaliser du ciment et des tuiles, dans des usines le long du canal de Bourgogne ? Il en reste des vestiges au port du canal plus bas.

INGRÉDIENT N°3 *indice : le «x» gravé sur un tronc*



### 4 SUR LE CHEMIN FORESTIER N 47°31.27 / E 4°25.56

Sais-tu que la forêt a été rasée pour alimenter les anciennes usines (surtout des pins) ? Des sapins, des épicéas et des cèdres ont été replantés au siècle dernier. Il y avait aussi quelques parcelles de pâture pour les moutons et des champs ! Les sentiers très droits que tu vas croiser sont en fait des chemins forestiers qui permettent l'accès aux bois pour la coupe. À cette étape, tu peux soit prendre à gauche pour retourner au parking, soit continuer la quête dans des petits chemins étroits et périlleux en continuant tout droit.

INGRÉDIENT N°4 *indice : l'arbre proche du poteau en bois*



## 5 AU CREUX DE LA COMBE N 47°31.31 / E 4°25.68

Après t'être engagé dans le sentier, attention à la descente ! Tu arrives dans un creux un peu magique, où la Beuffenie aurait pu cacher un de ses ingrédients... En effet, cette sorcière aime pique-niquer près de gros rochers, mais elle réside plus vers l'ouest. On racontait autrefois qu'il fallait du sel et du pain pour éloigner cette vieille femme à l'allure de mendicante, surtout des enfants et des femmes enceintes. Des fêtes lui étaient dédiées le 13 janvier, où l'on se déguisait.



INGRÉDIENT N°5 *indice : un arbre au pied de la petite falaise*

## 6 VERS MUSSY-LA-FOSSE N 47°31.34 / E 4°25.76

Arrivé face au mur, tourne à gauche. Ce mur marque la limite entre la commune de Venarey-Les Laumes et celle de Mussy-la-Fosse : c'est vers ce village que les troupes gauloises sont venues prêter main forte à Vercingétorix, le chef gaulois alors assiégé par les armées romaines! En effet, il s'était barricadé à Alésia (aujourd'hui Alise-Sainte-Reine) qui était alors la capitale du peuple gaulois les Mandubiens. Mais à la fin c'est César, le chef des romains, qui a gagné et la Gaule est devenue romaine.



INGRÉDIENT N°6 *indice : derrière le mur*

## 7 LE PANORAMA N 47°31.49 / E 4°25.64

Wooouuah, d'ici je peux voir toute la plaine que je dois protéger, ce n'est pas rien ! Après les champs et les bois au premier plan, les premières habitations que tu vois sont celles de Venarey : on aperçoit même mon château ! Sur la gauche les grands bâtiments appartiennent au port du canal. Juste après sa construction au 19<sup>ème</sup> siècle, le chemin de fer est arrivé au hameau des Laumes, dans la plaine à droite. Une ville s'est développée autour : ce sont les maisons que tu vois aux pieds des monts (Réa et Auxois).



INGRÉDIENT N°7 *indice : le tronc et le lierre*

## 8 LE CHAMPS DES NUES N 47°31.54 / E 4°25.48

Nous longeons maintenant « le Champs des nues », qui s'étend sur la pente (le coteau). Pendant longtemps, s'étendait sur ces coteaux des jardins, des vergers, de la vigne et même des champs où poussaient des céréales et du chanvre. Cette plante permettait de réaliser des tissus. Jusqu'à il y a environ 100 ans, tous mes voisins de Venarey possédait un lopin de terre qu'ils travaillaient ! Tu peux encore apercevoir d'anciennes clôtures en redescendant en voiture, sur ton côté gauche.



INGRÉDIENT N°8 *indice : le piquet tout seul*

**Notre aventure touche à sa fin.** Pour terminer, reviens sur le parking du début. Derrière le panneau « Forêt communale », un trou dans les buissons ! Si tu t'y engages, tu trouveras un bien joli endroit, où le dernier indice t'attend, le **9**, derrière un arbre. Profites en pour piquer-niquer s'il fait beau ! Tu peux ensuite m'envoyer ta recette en déposant ta fiche-recette à l'adresse indiquée. Un grand merci pour ton aide !!

CETTE AVENTURE EN PAYS D'ART & D'HISTOIRE  
A ÉTÉ CONÇUE PAR LE PAYS DE L'AUXOIS MORVAN,  
ET L'OFFICE DE TOURISME DU PAYS D'ALÉSIA ET DE LA SEINE  
AVEC LA COMPlicitÉ DE CLAUDE FAIVRE DU CLUB DE RANDONNÉE PÉDESTRE USCVL, DE A. DOROTTE ET DE D. CALLABRE

PLUS D'INFORMATIONS :  
WWW.ALESIA-TOURISME.NET  
WWW.PAH-AUXOIS.FR  
03 80 96 89 13



2019 © FLORENT BOSSARD (ILLUSTRATION DE COUVERTURE),  
PAH AUXOIS MORVAN (GRAPHISME)



Découvre les autres  
parcours de  
« Soupes de la sorcière »  
en Auxois Morvan  
en office de tourisme...